



Deutsche Billard-Union e.V.

Spielregeln Biathlon

Stand: 08/2019

INHALTSVERZEICHNIS

1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

2. SPIELMATERIAL

3. SPIEL, PARTIE

3.1 Spiel

3.2 Die Partie

3.3 Zumessung der Punkte

4. KLASSEMENT

5. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Die Spielregeln für Biathlon ergänzen die Satzung und Ordnungen der Deutschen Billard-Union (DBU). Sie sind bei allen Meisterschaften und allen von der DBU anerkannten Turnieren anzuwenden.

2. SPIELMATERIAL

Die für Billardtische, Banden, Tuch, Bälle, Kegel und die Sportstätte geltenden Normen sind in den durch die DBU erlassenen Materialnormen beschrieben.

3. SPIEL, PARTIE

3.1 Spiel

Biathlon ist eine Kombination der Disziplinen

- 5 Kegel
- Karambolage-Dreiband

und wird nach den jeweils geltenden Spielregeln dieser Disziplinen gespielt.

3.2 Die Partie

- (1) Die Partie kann im Ein- bzw. Mehrsatzsystem gespielt werden.
- (2) In einem Satz werden die Disziplinen aufeinander folgend gespielt. Die Spielsysteme und Ausspielziele sind in den Ausschreibungen geregelt.
- (3) Die Partie wird mit Bandenentscheid begonnen. Der Spieler, der den Bandenentscheid gewinnt, bestimmt, wer anfängt.
- (4) Die Spieler behalten während der gesamten Partie den gleichen Ball.
- (5) Es wird mit der Disziplin Dreiband begonnen.
- (6) Nach Erreichen der Teildistanz bzw. Aufnahmebegrenzung in der Disziplin Dreiband, wird auf die Disziplin 5 Kegel gewechselt. Hierzu werden die Kegel auf das Billard gestellt und der folgende Sportler beginnt mit der hinterlassenen Ballstellung. Um unsportliche Manipulationen beim Wechsel zwischen Dreiband und 5-Kegel-Billard zu umgehen, muss beim letzten Dreiband-Stoß vor dem Wechsel mindestens ein Objektball mit dem Spielball getroffen werden und ein korrekter Stoß ausgeführt werden. Sollte dies nicht der Fall sein, wird der 1. Stoß im 5-Kegel-Billard mit „Freier Ball“ begonnen.
- (7) Der Sportler, der zuerst die Gesamtpunktzahl erreicht, gewinnt die Partie. Es gibt keinen Nachstoß.

3.3 Zumessung der Punkte

- (1) Der Verrechnungsfaktor zwischen Dreiband und 5 Kegel bestimmt die Wertigkeit eines Dreibandpunktes. Er beträgt 6.
- (2) In der Teildistanz Dreiband werden die erzielten Dreibandpunkte nach der Aufnahme sofort mit dem Verrechnungsfaktor multipliziert und fortlaufend addiert.
- (3) Zum Ergebnis der Dreiband-Punkte werden fortlaufend alle 5 Kegel-Punkte bis zum Erreichen der Gesamtpunktzahl addiert. Mit dem letzten Stoß erzielte, überschüssige Punkte am Partieende werden dem Spieler nicht angerechnet.
- (4) Folgende Ausspielziele sind möglich:

Gesamtausspielziel	Dreiband-Distanz	Aufnahmebegrenzung Dreiband
180	15	30
180	15	20
120	10	20
120	10	20

4. KLASSEMENT

Vorrunden-, Endrunden- und Ranglistenklassement werden **in Ausschreibungen festgelegt**.

5. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

- (1) **Eine Übertretung der vorstehenden Regel wird gemäß den Bestimmungen der Satzung und Ordnungen geahndet.**
- (2) **Die Untergliederungen haben sie bei allen Wettbewerben anzuwenden, die für eine Qualifikation zur Teilnahme an Wettbewerben auf nationaler Ebene maßgeblich sind.**
- (3) **Soweit durch die vorstehende Regel in Bestimmungen der Sport- und Turnierordnungen der DBU eingriffen wird bzw. diese im Widerspruch zu ihr stehen, gehen die Bestimmungen der Sport- und Turnierordnungen vor.**
- (4) **Die vorstehende Regel wurde gemäß den Bestimmungen der Satzung und der Ordnungen vom Präsidium verabschiedet und tritt mit sofortiger Wirkung in Kraft.**